# Opis wersji systemu

## 1. Informacje o projekcie

Nazwa projektu: Sklep z grami komputerowymi

Wersja systemu: 1.0.0

Data wydania: [Data wydania wersji]

## 2. Wprowadzenie

## Dokument zawiera opis zmian, nowych funkcjonalności oraz poprawek błędów wprowadzonych w tej wersji systemu "Sklep z grami komputerowymi". Każda wersja systemu jest dokumentowana w celu zapewnienia przejrzystości oraz ułatwienia zarządzania konfiguracją systemu. W tej wersji skupiono się na wdrożeniu podstawowych funkcji sklepu, umożliwiających zakup gier, zarządzanie użytkownikami, oraz integrację z systemem płatności.

## 3. Nowe funkcjonalności

1. Przeglądanie i zakup gier

- Użytkownicy mogą przeglądać ofertę gier oraz dodawać je do koszyka i finalizować zakup.

- Zależności/Ograniczenia: Integracja z systemem płatności.

2. Pobranie opłaty

- Realizacja płatności za zakupione gry za pomocą zewnętrznego systemu płatności.

- Zależności/Ograniczenia: Wymaga połączenia z internetem oraz aktywnego konta w systemie płatności.

## 4. Poprawki błędów

1. ID błędu: BUG-101

* **Opis błędu**: Błąd przy wyświetlaniu cen gier w koszyku (niewłaściwe zaokrąglenie).
* **Opis poprawek**: Zastosowano odpodwiednie zaokrąglene cen do dwóch miejsc po przecinku.

2. ID błędu: BUG-102

* **Opis błędu**: Problem przy edycji ceny – promocyjnej, tzn. Złe stosowanie zniżki procentowej
* **Opis poprawek**: Poprawa kodu tak, aby prawidłowo zmieniać cene promocyjną.

## 5. Znane problem

1. **Opis problemu:** Problemy z responsywnością interfejsu

* **Obejście/Rekomendacje**: Korzystanie z aplikacji bez zmiany rozmiaru aplikacji

## 6. Instrukcje dotyczące aktualizacji

1. Przygotowanie środowiska programistycznego:

* Wymagane narzędzia:
  + Visual Studio 2022 (lub nowsze).
  + .NET 6.0 SDK.
  + SQL Server Management Studio 19.
  + SQL Server 2019 (lub nowszy).

2. Struktura projektu:

* Projekt składa sie z dwóch głównych modułów
  + CallingApi: Odpowiada za komunikację z zewnętrznymi serwisami, w tym systemem płatności.
  + GameShop: Główny moduł obsługujący logikę biznesową, przetwarzania zamówien, integracje z bazą danych wraz z UI aplikacji.

3. Migracja I zarządzanie bazą danych:

* Baza danych jest zarządzana za pomocą Web API.
* Migracje są realizowane za pomocą narzędzia Entity Framework Core Migrations.
* Po migracji, baza danych jest aktualizowana w SQL Server Management Studio 19.

4. Instrukcja kompilacji

* Otwórz projekt w Visual Studio.
* W menu **Solution Explorer**, ustaw **Multiple Startup Projects** na ‘CallingApi’ oraz ‘Gameshop’.
* Kliknij Build Solution lub wybierz Debug > Start Without Debugging w celu uruchomienia projektu.
* Sprawdź, czy wszystkie testy jednostkowe przechodzą pomyślnie.

5. Instrukcja instalacji:

* Po pomyślnej kompilacji, opublikuj aplikację z Visual Studio wybierając opcję **Publish**.
* Wybierz docelową platformę, np. Azure App Service lub Windows Server.
* Skonfiguruj połączenie z bazą danych oraz zewnętrznym systemem płatności zgodnie z dokumentacją.
* Uruchom aplikację na wybranej platformie, sprawdzając logi oraz wykonując testy końcowe

## 7. Podsumowanie

Wersja 1.0.0 systemu "Sklep z grami komputerowymi" wprowadza kluczowe funkcje niezbędne do uruchomienia sklepu w trybie produkcyjnym, z naciskiem na stabilność i integrację z bazą danych SQL Server za pośrednictwem Web API. Przeprowadzono testy, które potwierdziły stabilność i zgodność systemu z wymaganiami, jednak kilka znanych problemów wymaga dalszej optymalizacji. Zespół rekomenduje regularne aktualizacje oraz monitorowanie funkcjonowania systemu w celu szybkiego reagowania na ewentualne problemy.